

Les pommes d'or

C'était la première fois qu'on l'invitait à une fête, et pas n'importe laquelle : Un pyjama party! Jéricho n'était pas l'enfant le plus sociable, ni le plus dégourdi, mais il avait enfin un ami. Maxence l'avait défendu, contre vents et marées, de tous les quolibets des autres enfants. <<Zombie, bizarroïde, pierrot la lune>>...bref, ça ne finissait plus... jusqu'à ce que son nouvel ami ai mis un terme à toutes ces railleries.

Étant un enfant asthénique, Jéricho ressentait souvent le besoin de se retirer dans le calme de sa solitude. Les bruits récurrents de la soirée n'y étaient pas étrangers.

En se cherchant un coin tranquille, son regard fut attiré par une mystérieuse porte au plafond, d'où jaillissait une échelle dépliée. Il y grimpa pour se retrouver dans un grenier digne de l'époque du Roi-Soleil. Devant une lucarne ouverte, un superbe télescope en bois et laiton lui fit de l'œil. Il pointait directement sur l'astre de la nuit. À ses côtés, un coffre de pirate attira sa curiosité infantile et il ne put s'empêcher de l'ouvrir. Quel bazar intrigant! Des masques africains, une vieille loupe, des castagnettes, une redingote usée, une montre de poche... et, bien cachée, tout au fond des reliques, gisait une toile roulée et attachée d'un ruban rouge. Il le dénoua soigneusement et déroula une ancienne image de la lune remplie de mots miniatures. La loupe lui fut utile pour arriver à les lire. <<Wow, la mer de la sérénité. J'irais bien vivre là-bas moi...>> Pensa-t-il. <<Tiens, je ne savais pas que chaque cratère portait un nom... Hercule!? Comme le demi-dieu dans la mythologie. J'aimerais avoir sa force et son courage...>>

Jéricho se dirigea vers le télescope, carte en main, et tenta de retrouver le réel cratère portant le nom de son héros de Disney préféré. La tâche se révéla ardue, et après plusieurs bâillements, il glissa dans les bras de Morphée. Ou plutôt, dans ceux d'Héraclès.

- Jeune combattant, nous avons presque terminé notre mission. Il ne reste plus que deux travaux et nous seront enfin des Dieux.

- Hein, des Dieux!? Une mission?

- Notre mission : Les douze travaux que Zeus nous a demandé d'accomplir afin d'atteindre l'immortalité. Onzième travail : Affronter Ladon et rapporter des pommes d'or. Direction : Le jardin des Hespérides. Allez!

Jéricho, bouche-bée, décida de le suivre. Étrangement, après plusieurs kilomètres de marche au soleil, il se sentait léger et doté d'une force surhumaine. Comme s'il n'avait jamais été cet enfant frêle qu'on ne choisit pas comme équipier en éducation physique.

Arrivé devant le somptueux jardin, le garçon eut à peine le temps de s'extasier qu'un horrible reptile aux multiples têtes surgit devant eux.

-Vite jeune héros, sors ton arme!

Jéricho réalisa qu'il portait une lourde épée à son dos depuis tout ce temps! Avec beaucoup de courage et de coups d'épées, les deux combattants vinrent à bout du monstre et de ses cents têtes. Ils se dirigèrent ensuite au pied du plus bel arbre de l'endroit, d'où brillaient, à la cime, trois pommes en or. Le garçon fut choisi pour y grimper, car lui seul possédait l'agilité. Il les glissa sous son chandail et redescendit, fièrement.

-Bravo jeune dieu ! Sans toi je n'y serais jamais arrivé.

Hercule lui tapa l'épaule une fois, puis plusieurs fois...

-...Jéri! Jéricho! Réveille-toi!

Il ouvrit les yeux devant le visage inquiet de Maxence.

-Est-ce que tu étais tombé dans les pommes...ou juste dans la lune?

-Euh.... Un peu des deux!

Le duo d'amis éclata de rire.

Sophie Lévesque